Club Nintendo

Volume 3 - 1991 Issue 3

GAUNTLET II

Quattro Pagine Dedicate Ai Giochi Per 4

RAD GRAVITY

Audace, implacabile e al Limite Dell'incredibile

DAYS OF THUNDER

Sibilano le ruote in corsa in un'esilarante gara verso la celebrità!

WINNING STRATEGIES

Suggerimenti esclusivi da Zio Paperone!

più

Tutte le sorprendenti novita della serie Game Boy!

Fai la tua scelta

Club Nintendo®

Segreteria Club Nintendo
Viale Baracca 20
28041 ARONA (Novara)

Ecco una lista della cassette attualmente disponibili per il tuo NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM and GAME BOY

Serie Azione

- ❑ Airwolf
- ❑ Batman
- ❑ Cobra Triangle™
- ❑ Double Dragon2
- ❑ Knight Rider
- ❑ Robocop
- ❑ Silent Service
- ❑ Stelth ATF
- ❑ Teenage Mutant HeroTurtles
- ❑ Tetris
- ❑ Tiger Heli
- ❑ Wrath of the Black Manta
- ❑ Wizards and Warriors
- ❑ **Bayou Billy**
- ❑ **Journey to Silius**
- ❑ **Solar Jetman**
- ❑ **Probotector**
- ❑ **Big Foot**

Serie Avventura

- ❑ Ducktales™
- ❑ Faxanadu
- ❑ Festers Quest™
- ❑ Goonies II™
- ❑ Kid Icarus™
- ❑ Legend of Zelda™
- ❑ Mega Man™
- ❑ Metal Gear™
- ❑ Metroid™
- ❑ Robowarrior™
- ❑ Simon's Quest
- ❑ Super Mario Bros. ™
- ❑ Super MarioBros.2™
- ❑ The legend of Zelda
- ❑ Zelda II - The Adventure of Link

Serie Sport

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Fighting Golf
- ❑ Goal
- ❑ Ice Hockey
- ❑ Punch-Out!!™
- ❑ Pro Wrestling™
- ❑ Rad Racer™
- ❑ R.C. Pro Am™
- ❑ Skate or Die
- ❑ Slalom
- ❑ Soccer
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ Volleyball
- ❑ Wrestlemania

Serie Arcade

- ❑ Alpha Mission
- ❑ Bionic Commando
- ❑ Bubble Bobble
- ❑ Castlevania™
- ❑ Donkey Kong Classic™
- ❑ Ghost 'n Goblins™
- ❑ Gradius™
- ❑ Gunsmoke™
- ❑ Ikari Warriors™
- ❑ Life Force
- ❑ Lolo
- ❑ Rush 'N Attack™
- ❑ Section z
- ❑ Top Gun
- ❑ Trojan™
- ❑ Xevious™
- ❑ Ghostbusters NEW
- ❑ Snake Rattle & Roll NEW

Serie Zapper

- ❑ Duck Hunt™
- ❑ To the Earth™

Programmable Series

Non ancora disponibile in Italia

Prossimi Arrivi

- ❑ Pin Bot
- ❑ Dr.Mario
- ❑ Tecmo World Wrestling
- ❑ Lolo II
- ❑ Paper Boy
- ❑ A Boy & His Blob
- ❑ Solstice
- ❑ Guardian Legend
- ❑ Low G Man
- ❑ The Battle of Olympus

Game Boy

Game Pak

- ❑ Alleyway™
- ❑ Golf
- ❑ Qix™
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ Tennis™
- ❑ **Kwirk™**
- ❑ **Dr Mario**
- ❑ **Revenge of the Gator**
- ❑ **Wizards & Warriors™**
- ❑ **Gargoyles Quest**
- ❑ **Spiderman**
- ❑ **Nintendo World Cup**

Prossimi Arrivi

- ❑ King of the Zoo™
- ❑ The Chessmaster
- ❑ Double Dragon
- ❑ Balloon Kid
- ❑ Batman

Fai la tua scelta

La Parola a Super Mario

A proposito di divertimento! Credetimi sulla parola, è quanto meno difficile se non impossibile superare Nintendo perchè non solo offriamo le versioni più avanzate fra i video giochi disponibili sul mercato ma attraverso uno dei giornalini più aggiornati e interessanti vi offriamo la possibilità di tenervi sempre al passo con il continuo sviluppo nel campo degli accessori e delle video cassette.

Abbiamo persino disegnato delle pagine di stile tutto nuovo in linea con il contenuto del giornale. Che ne pensate?! Scriveteci per farci sapere la vostra opinione e non mancate di darci anche i vostri suggerimenti!
Quel che più conta naturalmente sono i giochi che vi descriviamo e credetemi ce ne sono ben pochi che superano quelli descritti in questo numero! La varietà delle nuove cassette Nintendo fà si che non siamo secondi a nessuno Senza contare la qualità imbattibile - abbiamo persino dovuto dedicare quattro pagine a **"Gauntlet II"** per poterne descrivere tutte le sorprendenti caratteristiche. E il gioco è persino più avvincente con la partecipazione di quattro giocatori a meno che uno di loro non si chiami Luigi, che, avido come sempre, non si preoccupa affatto degli altri e si precipita a testa bassa verso il cibo!

E agli appassionati di **"Duck Tales"** abbiamo riservato un vero trattamento di favore descrivendo in questo numero i segreti del gioco sulle pagine di Tips and Tricks. Questa volta abbiamo inoltre una rubrica speciale dedicata ai suggerimenti in cui pubblichiamo una lista corretta dei codici da usare per **"Track and Field II".** Purtroppo uno spiritello maligno aveva portato la confusione totale fra i codici pubblicati sul Club Nintendo Classic e quindi quelli che pubblichiamo in questo numero costituiscono la versione corretta e aggiornata.

Naturalmente tutte le rubriche che già conoscete dai numeri precedenti sono incluse anche in questo numero - date uno sguardo ai Nuovi Arrivi per scoprire quali nuovi ed entusiasmanti giochi stanno per arrivare anche nella nostra zona oppure cercate nella rubrica dei Consigli e Suggerimenti dai Professionisti la risposta a quel particolare problema che vi assilla da tempo. E poi ci sono come sempre le recensioni dei vari giochi quali **"Rad Gravity**:, **Burai Fighter"** e dulcis in fundo anche il mio nuovo gioco "Dr. Mario". E per finire c'è la parte dedicata al Game Boy (TM) con più di tre pagine e la recensione delle migliori cassette gioco in miniatura!

Sommario

In Anteprima

Nuovi Arrivi

In Anteprima Game Boy

Nuovi Arrivi Game Boy

Tips and Tricks

L'Angolo Dei Nintendo Maniaci

Presidente:Super Mario, Direttore :Daniela Manfrini, ResponsabileEditrice in Italia:Club Nintendo su autorizzazione MarkSmith, Editor in Chief, Fotografia:Dennis Hemmings, Art:Catalyst Publishing Nintendo Co., Ltd., Stampa:Catalyst Publishing England, Direzione e:Segreteria Club, Redazione:Nintendo Viale Baracca 20 28041 ARONA (Novara), Registrazione:Tribunale di Verbania n. 217/90 del 22/11/90 Stampe Sped. Abb. post Gruppo IV/70 N. 1/91 - Torino

Nintendo é un marchio di proprietá della Nintendo Co. Ltd e il nome "CLUB NINTENDO" é usato su espressa autorizzazione della Nintendo Co. Ltd. Ogni riproduzione totale o parziale vietata.

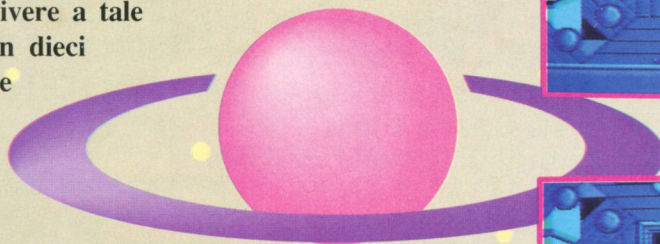
Al limite dell'incredibile!

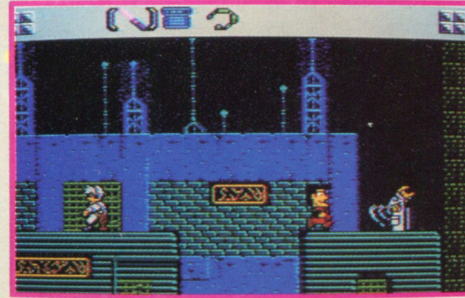
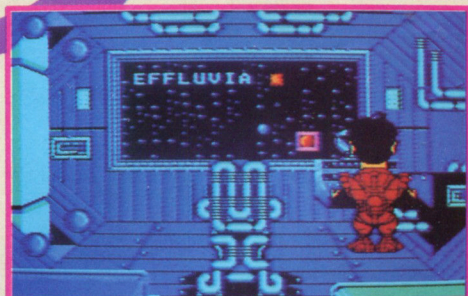
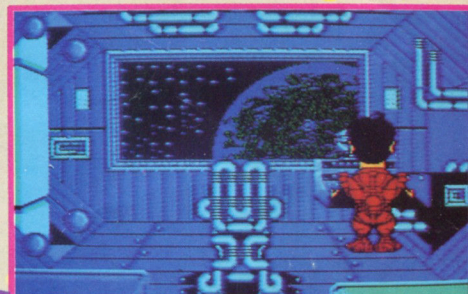
Salve! Sono Rad Gravity, audace cacciatore di taglie e incubo di tutti gli alieni! Il fatto è che ora sono un pò nei guai. Ho accettato di impegnarmi in questa caccia che a quanto pare sembra essere un pò dura! Dopo tutto posso contare solo su me stesso ed un computer! Mi vuoi aiutare? Si? Magnifico! Fantastico! Ma sarà meglio che ti prepari all'avventura più incredibile cui tu abbia mai partecipato!

Le origini di Rad

Rad Gravity non è diverso da un eroe normale nonostante la sua mascella squadrata e il suo modo di usare le armi. Vola per lo spazio in cerca di alieni malefici e si mette sulle loro tracce, naturalmente dietro congruo compenso. Il suo fedele compagno, il computer della nave spaziale, registra tutti i messaggi di SOS in arrivo oltre ad aiutare Rad a spostarsi da pianeta a pianeta.

Rad Gravity ha bisogno di te!

Vuoi unirti a Rad nella sua missione? Sarai in grado di spingerti con lui fino ai limiti estremi dello spazio, respingere senza timore le numerose orde di alieni e sopravvivere a tale impresa? Rad dovrà esplorare ben dieci mondi diversi - quindi fatti sotto e dagli tutto l'aiuto necessario per non finire tutt'e due nei guai!

Esplorazione dei pianeti

Per portare a termine la sua missione Rad dovrà raccogliere degli oggetti e del segnali speciali che gli permetteranno di raggiungere i vari pianeti. Una volta atterrato su di un pianeta Rad potrà sempre tornare alla nave per mezzo della sua trasmittente (Communicator) anche se sarebbe meglio che ne facesse uso solo se il livello di energia raggiunge punte molto basse o se non ha via di scampo.

Fai in modo che i robots si suicidino!

Accedi al computer centrale e spara

Attento agli scienziati pazzi

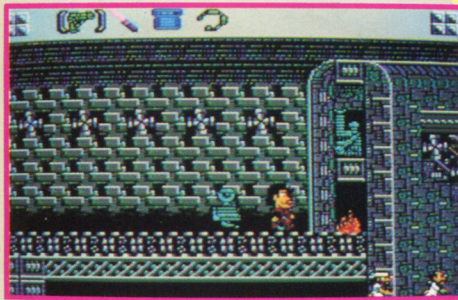
Torna indietro con il mio computer!

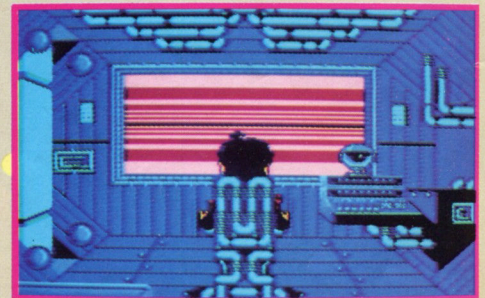
Pianeta: Cyberia
Coordinate: 92121
Missione: Trovare altre coordinate

Il tuo primo incarico è di raggiungere Cyberia e rubare dal suo computer le coordinate necessarie per raggiungere altri pianeti. Prima di tutto però dovrai trovare il modo per accedere al computer centrale per poter disattivare il sistema di sicurezza.

A questo punto dovrai affrontare la prima orda di alieni, degli scienziati pazzi accompagnati da assistenti lunari, e robots giganteschi appoggiati da torrette con mitragliatrici. Usa la tua spada per distruggerli al primo colpo ma tieni d'occhio la mitragliatrice e le riserve di energia che possono aumentare il suo potere di attacco e di difesa.

Rad mi hanno catturato!

Mentre stavi cercando delle coordinate alcuni degli scienziati sono riusciti a danneggiare il tuo computer e ora stanno tentando di trasformarlo in un robot malefico! Devi ritrovarlo e disattivare il convertitore prima che sia troppo tardi! Dovrai penetrare attraverso dei sistemi di vecchia data per raggiungere il nascondiglio degli scienziati ma attento agli alieni che avvinghiandosi a te cercheranno di trascinarti nella lava incandescente!

Il portale verso le stelle

Attraverso questo portale segreto arriverai fino all'estremità opposta del sistema solare. Esplora quindi il pianeta Cyberia per ritrovarlo.

Sempre piu' in alto nello spazio infinito

Con Rad Gravity la parola d'ordine è "avventura". Un numero sempre maggiore di missioni ti tengono avvinto al gioco mentre aumenta la quantità di alieni e "incontri ravvicinati" che mettono sempre maggiormente alla prova la tua abilità! Scoprirai che il gioco vale davvero il tempo che vi dedicherai!

Tu sei Cole Trickle...

...un rally amatore, che non si è ancora mai cimentato sui più duri circuiti degli USA. E' ora arrivato il tuo momento per affrontare piste quali quelle di Daytona, Atlanta, Michigan e altre e tentare la conquista del titolo di Campione. Si tratta di una gara molto dura e i tuoi sponsors ti stanno tenendo d'occhio, nemmeno il secondo posto è considerato sufficiente.
E allora, coraggio! Devi mantenere una promessa e non ci sono scuse!

RACE RESULTS

DAYTONA BEACH RACE RESULTS

POS	DRIVER	PTS
1	RUSS WHEELER	180
2	ROWDY BURNS	180
3	COLE TRICKLE	165
4	PETER RAE	160
5	JOE TRYMAN	155
6	LYLE RITTER	150

Il Campionato Mondiale

Il Campionato si svolge su otto diversi circuiti sui quali dovrai provare la tua bravura dando tutto di te stesso. Affronterai i tuoi arcinemici Rowdy Burns e Russ Wheeler oltre ad altri tredici corridori tutti tesi a raggiungere il primato. Si tratta di corridori esperti e ben allenati oltre che aggressivi e capaci di superare un novellino come te.

Al termine di ogni gara ti verrà assegnato un punteggio proporzionale alla graduatoria di arrivo. I corridori che riusciranno ad arrivare primi almeno una volta e quelli che riusciranno a rimanere in testa più a lungo otterranno dei punti di bonus.

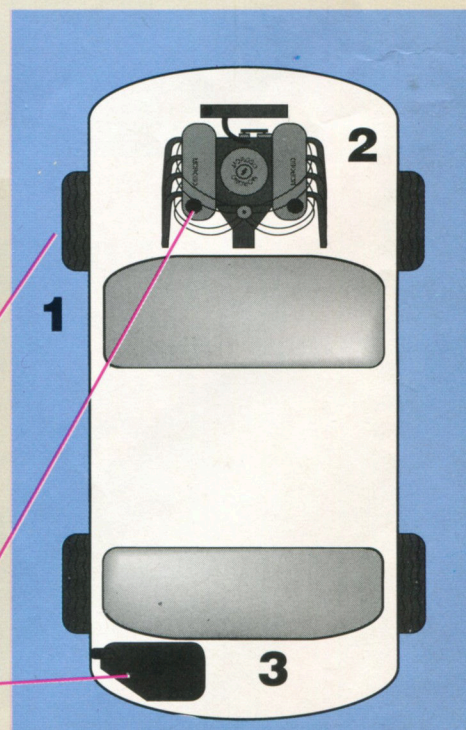
La Tua Macchina

Che macchina! E' davvero il sogno di ogni teenager! Costruita per le piste più difficili e per le corse più dure è una macchina creata apposta per un vincitore ma cerca di non esagerere con i maltrattamenti perchè potresti essere costretto a tornare a casa a piedi.

Pannello Indicatore dei Guasti

1 - Pneumatici: se sono consumati ti daranno meno presa sul fondo stradale.

2 - Motore: trattalo male troppo a lungo e il suo rendimento diminuirà drasticamente.

3 - Serbatoio: Troppi scontri potranno causare delle perdite di carburante piuttosto rapide.

Fermate di Assistenza

Poichè nel corso di queste gare una macchina può arrivare a completare fino a 30 circuiti sarai costretto di tanto in tanto a delle fermate per assistenza. Tieni d'occhio il livello di carburante e il pannello indicatore dei guasti - nemmeno i corridori più esperti possono far correre le loro macchine con l'aria fresca!

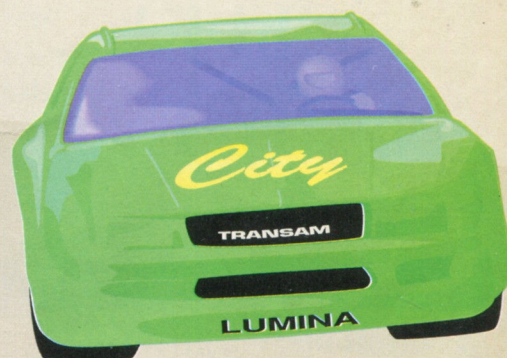
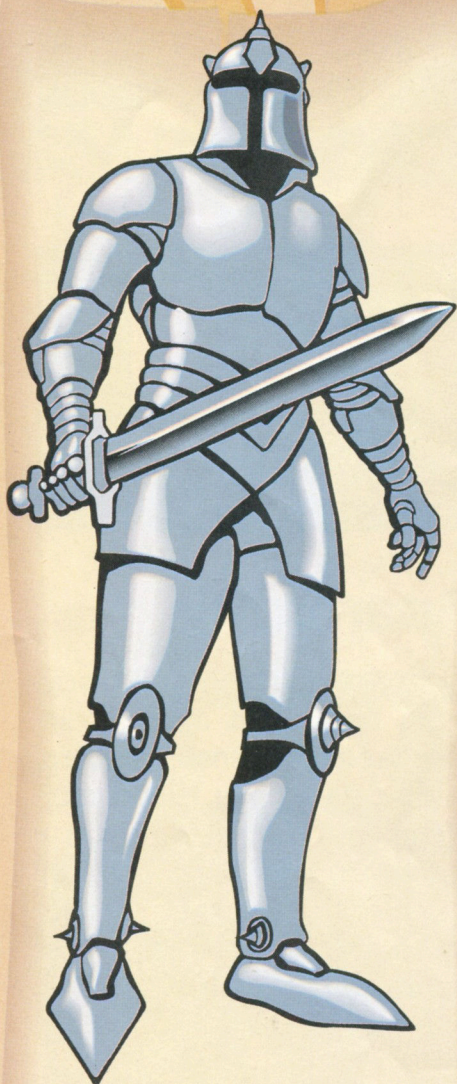
Durante le fermate di assistenza sta a te posizionare ognuno dei membri della squadra in modo da farli agire al meglio. Ricordati che mentre tu sei fermo le altre macchine continuano la loro corsa.

qualificazione

Le tue quotazioni sono basse e quindi sarai l'ultimo a competere per la posizione di partenza. Questo però ti sarà di aiuto in quanto potrai vedere il miglior tempo sul giro, che dovrai battere per partire in pole position. Non preoccuparti del livello di carburante ma tienti lontano dalle barriere laterali in quanto se i tuoi pneumatici sono consumati la presa sulle curve verrà ridotta.

OK, Pronto a partire?!

La stagione è cominciata! Ti sei appena qualificato per la terza posizione e sono rimaste solo due macchine con i motori in accelerazione davanti a te. Improvvisamente il vial Tu dai tutto gas lasciando dietro di te una scia di altre macchine . . . E ora sei veramente in grado di dimostrare la tua abilità. Segui la pista oltre la prima curva partendo dall'interno e spostandoti velocemente verso l'esterno. Dopo di che con una sbandata ti liberi dell'avversario più vicino per portarti in seconda posizione fra gli applausi della folla impazzita. Tu però stai puntando alla prima posizione!

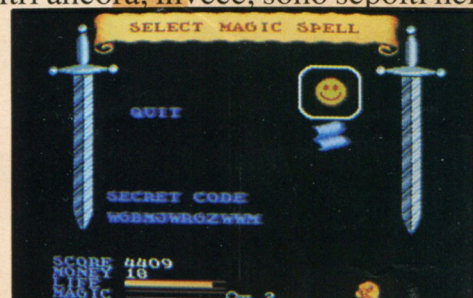
Portandoti in coda a Rowdy Burns tieni sotto controllo la velocità e aspetti tenendoti verso l'interno della pista. Ma arrivato all'angolo ti lasci andare verso l'esterno e poi con un'accelerata improvvisa superi il tuo avversario. Ora sei in testa, ma attento devi anche riuscire a restarci . . .

IRONSWORD

Chi E' Nostro Eroe

Nome: Il Potente Kuros
Razza: Umana Cavaliere
Professione: Guerriero
Arma: Spada
Potere: Può interpretare degli incantesimi da pergamene antiche.
E' considerato il più valente dei guerrieri (E non si discute!)

E' Tornato!

Tu nel ruolo di potente guerriero Kuros sei ormai conosciuto ovunque. Ognuna delle battaglie da te combattute è ormai diventata leggenda e il tuo nome suscita lode e ammirazione. Ma ecco che per te sta per arrivare una nuova sfida: il più pericoloso di tutti i tuoi avversari è tornato e questa volta porta con sè tutta la forza degli elementi della natura. Si, proprio cosi. Malkil è tornato e non è dell'umore migliore . .

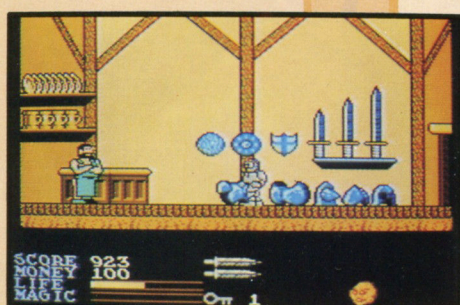
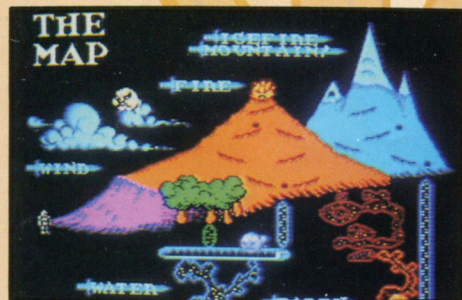
Incantesimi di distruzione:

La novità di "Ironsword" consiste nel fatto che ora Kuros può lanciare degli incantesimi. Ma prima dovrai trovarli. Alcuni sono in vendita altri sono nascosti dentro a dei cofani, altri ancora, invece, sono sepolti nel profondo di oscure caverne segrete. Mentre tutti questi incantesimi hanno un effetto diretto alcuni hanno anche degli effetti collaterali come per esempio il noto incantesimo che attrae verso di te gli oggetti. Cerca di scoprire questi poteri addizionali perchè potrebbero esserti utili nel combattere gli elementi.

Battaglia contro le orde

Poichè brandisci una pericolosa spada ti sembra di non aver bisogno di altre armi, ma non è cosi. Anche gli omuncoli sono pericolosi e la strada è lunga prima che tu possa arrivare alle creature elementari perciò avrai bisogno di molto aiuto. Gli oggetti migliori sono nascosti nei cofani ma dovrai aprirli e per questo dovrai trovare le chiavi.

Il paese di Sindarin

Il piano machiavellico di Malkil consiste nel servirsi delle creature elementari per conquistare il pacifico regno di Sindarin - e tu nei panni del suo arcinemico dovrai fermarlo. Ogni angolo del paese di Sindarin è stato invaso da uno di questi elementi e tu dovrai sconfiggerlo prima di continuare il tuo Viaggio.

Non sei però completamente solo. Hai anche dei sostenitori che ti possono aiutare ma ti costerà, dovrai pagare persino per avere dei consigli. Cerca quindi di raccogliere il maggior numero di monete d'oro abbandonate dai mostri sconfitti.

La Vecchia Locanda

Nella locanda troverai un locandiere che sarà ben contento di venderti provviste, oggetti vari e incantesimi. Se poi dovessi trovarti un pò a corto di grana potrai sempre tentare la fortuna al suo tavolo da gioco. Attento però! Corre voce che il locandiere bari!

I Re degli Animali

I Re degli Animali si sono ritirati nel profondo di nascondigli segreti dopo che gli elementi hanno invaso il paese. Sono però ancora in possesso di informazioni utili e ti potranno essere di aiuto ma tu dovrai prima restituire loro un certo oggetto che hanno abbandonato fuggèndo. Ricorda che è molto importante far visita a questi alleati perchè in alcuni casi costituiscono il solo modo per passare alla fase successiva.

Ti offre un passaggio se però ritroverai quell'oggetto . . .

. . . . . ma la gallina che ha fatto quest'uovo d'oro non pensava certo a te in quel momento.

Il Potere degli Elementi

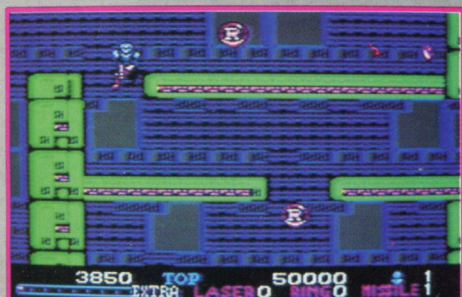
I quattro elementi hanno conquistato la maggior parte del tuo paese e quindi tu dovrai passare attraverso luoghi pericolosi nel corso della tua avventura. Trova dei passaggi nascosti, scopri i punti deboli dei tuoi nemici e cerca di usare a tuo vantaggio i poteri tuoi nemici, Ricorda che c'è sempre un modo per vincere se sai cercarlo - è con la tua intelligenza e il tuo coraggio che sei arrivato fin qui . . .

I Guerrieri Burai stanno arrivando e tu sei la nostra ultima speranza! Queste sono state le ultime parole che hai udito prima di avviarti nella tua lunga e ardua missione. Hai l'ordine di lanciare un attacco a fondo sui Guerrieri Burai ma sei perfettamente cosciente che le loro difese sono tutt'altro che deboli e che non sarà per te compito facile! Dopo tutto i Burai hanno conquistato mezza Galassia e non si spaventeranno tanto facilmente alla sola vista di un pugno di guerrieri armati di fucili laser. Stai quindi attento a non sprecare colpi . . .

Per abbattere I Guerrieri Burai

Fra tutti i guerrieri anti-alieno nessuno è certamente migliore di te! Le tue armi possono sparare in otto direzioni diverse e inoltre tu sei in grado di utilizzare le molte riserve di energia abbandonate da altri alieni. Tali riserve includono fucili laser, lame rotanti e missili anche se hai la possibilità di usarne solo una per volta. Se poi riuscirai a raccogliere cinque unità della stessa arma la sua potenza aumenterà di un livello.
Potrai raccogliere anche un guscio rotante che agirà da scudo in aggiunta a delle bombe al cobalto che hanno un forte impatto sugli alieni di piccole dimensioni anche se hanno poco effetto sui boss.

Combattimento contro I Guerrieri Burai

Non per niente questi individui sono considerati estremamente intelligenti. Solo i migliori potranno sfondare le difese avanzate con un attacco in formazione e copertura di fuoco di sbarramento.
Ad ogni livello dovrai affrontare una formidabile barriera di guardiani oltre ad un notevole numero di trappole e altri alieni. Alcune armi sono state collocate strategicamente per indurti a raccoglierle - se non sarai abbastanza svelto finirai per trovarti schiacciato fra le pareti.

STAGE 1

◀ Distruggi Foureyes per ottenere degli extra gusci.

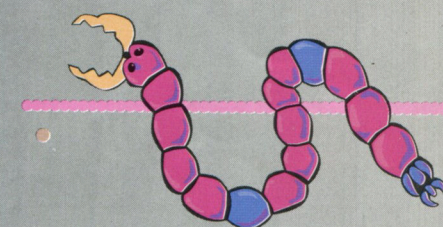
▶ Spingi verso l'alto per guadagnare dei bonus

◀ Striscia dietro a questo alieno e colpisci il nucleo per distruggerlo

▼ Abbatti Giganticrab sparandogli in mezzo agli occhi con il laser.

STAGE 2

◀ Attento alle braccia roteanti!

▼ Solo i più veloci dovrebbero tentare di raccogliere questi gusci!

▼ Spostati verso l'alto! Attento alle mitragliatrici sulle torrette!

▼ Colpisci Jawsipede nei settori colorati per arrivare alla vittoria!

Avanzando sempre piú nella base Burai

Ci sono sette livelli in totale per la maggior parte visti lateralmente anche se ce ne sono due che devono essere affrontati dall'alto. La varietà e le profondità di campo in aggiunta alla grafica sorprendentemente sofisticata rendono "Burai Fighter" un gioco veramente speciale che non mancherà di avvincere tutti gli appassionati di questo genere.

Burai Fighter Deluxe

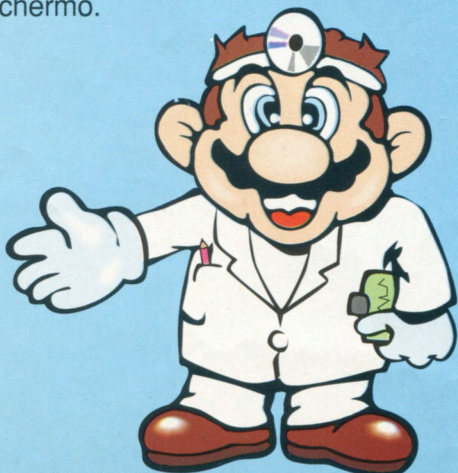
I guerrieri Burai sono tornati e questa volta in versione monocromatica senza perdere tuttavia lo stesso ritmo incalzante. E alla versione regolare per il NES si aggiunge ora una nuova opzione per due giocatori collegando due Game Boys con il cavo video connettore.

In "Burai Fighter Deluxe" troverai lo stesso numero di livelli e tipo di armi della versione NES. Potrai combattere gli alieni con il laser, i missili o le lame rotanti, oppure usare le bombe di precisione per eliminarli completamente dallo schermo. E quando arriverai ad affrontare i guardiani alla fine della fase tutto dipenderà dalla tua abilità. Naturalmente questi Boss Burai hanno un punto debole che però starà a te scoprire!

Attraverso i vari livelli troverai una infinita varietà di divertenti ed eccitanti situazioni di gioco senza contare le stanze segrete e soprattutto la sfida insita nel dover affrontare i vari tipi di alieni con tecniche diverse. Tutto sommato "Burai Fighter Deluxe" è un gioco altrettanto speciale quanto lo era il suo omonimo nella versione per il NES. Perciò non mancare di provarlo!

Dr. Mario

Chiunque possegga un "Game Boy (TM)" ha senza alcun dubbio provato "Tetris". Quindi ora è arrivato il momento di cimentarti con "Dr Mario"!

Nella lotta incessante dell'uomo contro i microbi tu dovrai aiutare il Dr Mario a distruggere i virus invasori bombardandoli con le capsule di vitamine. Per annientare un certo tipo di virus devi allinearlo con delle capsule di vitamine dello stesso colore e quando sarai riuscito a completare una fila di quattro o più l'intero gruppo sparirà dallo schermo.

Come in "Tetris" anche in "Dr Mario" troverai un certo numero di livelli di difficoltà oltre a tre diverse velocità di azione per una sfida ancor più entusiasmante. Il segreto sta nell'apprendere tutte le tecniche speciali per spostare le capsule, creare simultaneamente due o tre file dello stesso colore, costruire blocchi orizzontali e altri sistemi ancora per aumentare il tuo punteggio.
Se sei un appassionato di "Tetris" non potrai mancare di entusiasmarti con "Dr. Mario", un gioco che farà volare il tempo, cosa questa che sarà certo gradita ai possessori di "Game Boy (TM)" che viaggiano spesso.

The Chessmaster

Ad arricchire la serie delle cassette studiate per il Game Boy (TM) è arrivato ora, nel classico stile Nintendo, anche uno dei più antichi e raffinati giochi di strategia militare che non ti offre solo una fantastica simulazione ma anche la possibilità di conversare oltre ad una varietà di opzioni che non mancheranno di farti appassionare al gioco ancor di più.

Potrai scegliere una normale scacchiera completa dei pezzi di gioco tradizionali oppure lo schema di un campo di battaglia (War Room) sul quale vengano esposti i suggerimenti e le coordinate. Inoltre se sei un principiante potrai con questa cassetta imparare le mosse da effettuare con vari pezzi.

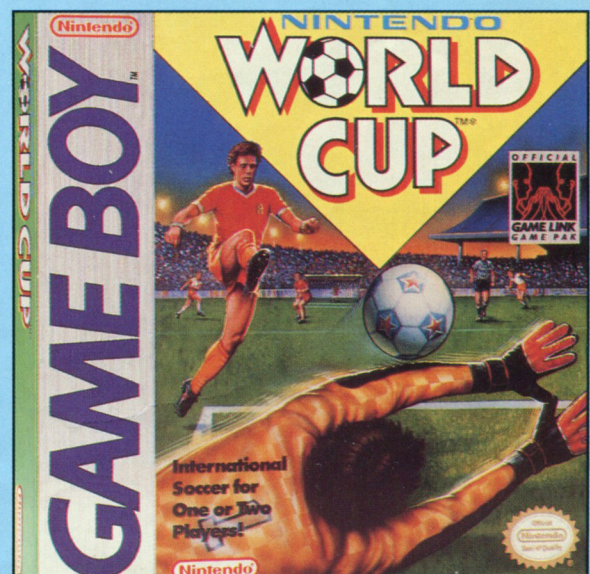
Nel. gioco singolo troverai ben sedici diversi livelli di difficoltà mentre il gioco per due ti darà la possibilità di sfidare un compagno. Fra le altre opzioni c'è inoltre la possibilità di rifare/ritirare una mossa, salvare/caricare il gioco, cambiare campo e tante altre ancora, che per la maggior parte ti aspetteresti di trovare in un gioco molto più sofisticato.

"Chessmaster" ti porta dal livello di Principiante a quello di Maestro Supremo ed è adatto a tutte le età da sei a 60 anni.

Nintendo World Cup

Metti alla prova la tua abilità nel gioco del calcio raccogliendo una sfida di livello mondiale nella versione per il "Game Boy (TM)" del grande successo "Nintendo World Cup." E anche se in miniatura non è certo un successo di calibro ridotto!

Scegli la tua "nazionale" fra le squadre disponibili e conducila poi alla finale per la coppa del mondo. Segna dei goals spettacolari ma attento ai contrattacchi - dovrai stare molto attento a impartire le istruzioni il più velocemente possibile specie quando ti trovi sul campo avversario.

Come la versione NES "Nintendo World Cup" è perfetto per il gioco a due. Non c'è soddisfazione maggiore di un tiro andato in rete sopra la testa di un avversario che preferisce applicare un pesante tackling invece del fair play.
Appassionante quanto la versione NES "Nintendo World Cup" nella versione Game Boy è un gioco da non perdere che non potrà che arricchire la tua collezione!

Fatti un viaggetto attraverso il Castello Incredible del mondo dei cartoni animati per aiutare la Super Star Bugs Bunny a debellare i suoi fanatici nemici!! Il meglio delle trovate ti viene offerto in questa nuova cassetta della serie Game Boy.

Incontrerai sul tuo percorso tutti i più popolari personaggi della serie Loony Tune quali Daffy Duck, Willy Coyote, e Gatto Silvestro. Tocca a te guidare Bugs Bunny attraverso stanze misteriose, aiutarlo a salire su per tubi rugginosi e darsela a gambe giù per scale traballanti. Tieni gli occhi aperti per afferrare alla prima occasione i vari oggetti utili specialmente la pozione magica. Un sorso di questa pozione e sarai inarrestabile! Richiedi la cassetta di Bugs Bunny Crazy Castle (Il Castello Incredibile di Bugs Bunny) al tuo negozio di fiducia. Sarebbe una pazzia farselo sfuggire!

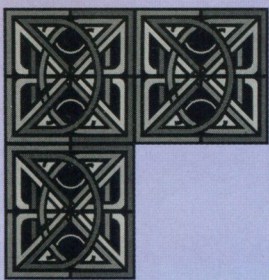
I quattro coraggiosi guerrieri senza paura entrano a far parte della serie Game Boy nel più puro stile Nintendo! Con le quattro simpatiche tartarughe ed i loro arcinemici del Foot Clan farai scoppiare d'invidia quelli fra i tuoi compagni che ancora non posseggono il Game Boy!

Cinque avvincenti livelli di gioco zeppi di azione ti attendono per offrirti l'intensa eccitazione ed emozione che contraddistinguono le nostre quattro simpatiche tartarughine. Fatti strada a calci e pugni attraverso le minacciose fogne di New York affrontando i Foot Fools e Clan Clowns (Buffoni e Pagliacci del Foot Clan) che cercheranno di tenderti trappole pericolose e conquistare il Tecnodromo. Sarà senza dubbio una lotta senza quartiere quanto mai esilarante!

Ed ecco infine "Radar Mission" un gioco che si differenzia in un certo senso dai giochi classici della series Game Boy (TM). E' basato sul classico schema della battaglia navale, un gioco tradizionale passato dalle sue origini con carta e penna ai più sofisticati sistemi di computer fino ad arrivare al Game Boy (TM).

Sembra più facile di quanto non sia in realtà e te ne renderai conto subito non appena tenterai di affondare le navi del tuo avversario inserendo le relative coordinate. Si tratta comunque di un gioco molto appassionante sia in due che da solo.

Metti alla prova la tua abilità di giocatore misurandoti in un certo numero di partite con questa perfetta simulazione di biliardo a 9 bocce. I controlli estremamente versatili e la grafica altamente realistica fanno di questo gioco un vero successo.

Sia che tu giochi da solo o con un amico non potrai fare a meno di appassionarti a questo gioco! E le regole sono tante che ti assorbiranno per ore! Ma ti sembrerà di essere un campione quando avrai imparato tutti i trucchi del mestiere anche se una palla lanciata dritta in buca può farti realizzare un punteggio più alto di qualsiasi tiro a effetto!

Cercasi: Quattro Coraggiosi Cavalieri

Tutti ne parlano. Dai quieti villagi di campagna alle grandi popolose città la notizia si è ormai diffusa ovunque, anche se ben pochi ci credono e questi ultimi si soffermano un attimo a mormorare una breve preghiera per i quattro impavidi eroi che hanno osato raccogliere la sfida del Guanto...

Il Guanto E'Gettato

Gauntlet II' è una conversione dal gioco arcade di grande accuratezza e novità che richiede capacità di azione, abilità strategiche e soprattutto offre la possibilità di far partecipare al gioco fino a quattro contendenti!

Nella recensione che ti offriamo qui di seguito potrai trovare informazioni che ti saranno estremamente utili e potranno aiutarti a conservare la tua riserva di vita!

I Quattro Coraggiosi Cavalieri

THOR IL GUERRIERO
ARMATURA: PELLE CORIACEA - BUONE DIFESE
POTENZA DI TIRO: MOLTO FORTE
CORPO A CORPO: ECCELLENTE - USA L'ASCIA DI GUERRA
POTERE MAGICO: DEBOLE

THYRA LA VALKIRIA
ARMATURA: LO SCUDO - DIFESA ECCELLENTE
POTENZA DI TIRO: DEBOLE
CORPO A CORPO: BUONO - USA LA SPADA
POTERE MAGICO: MEDIO

MERLINO IL MAGO
ARMATURA: NESSUNA - DIFESA DEBOLE
POTENZA DI TIRO: BUONA
CORPO A CORPO: DEBOLE - NON FA USO DI ARMI
POTERE MAGICO: ECCELLENTE

QUESTOR IL FOLLETTO
ARMATURA: GIUBBETTA DI CUOIO - DIFESA DI MEDIA PORTATA
POTENZA DI TIRO: DEBOLE
CORPO A CORPO: MEDIO - FA USO DI UNA DAGA (SPADA CORTA)
POTERE MAGICO: BUONO

Ognuno di questi personaggi presenta debolezze e punti di forza diversi - sta a te decidere come trarne il massimo vantaggio. Per esempio se intendi dare un appoggio all'intera squadra allora ti converrà agire nel ruolo di Merlino o Questor e usare le pozioni magiche mentre invece se preferisci assumere un ruolo guida ti troverai più a tuo agio nei panni di Thor o di Thyra.

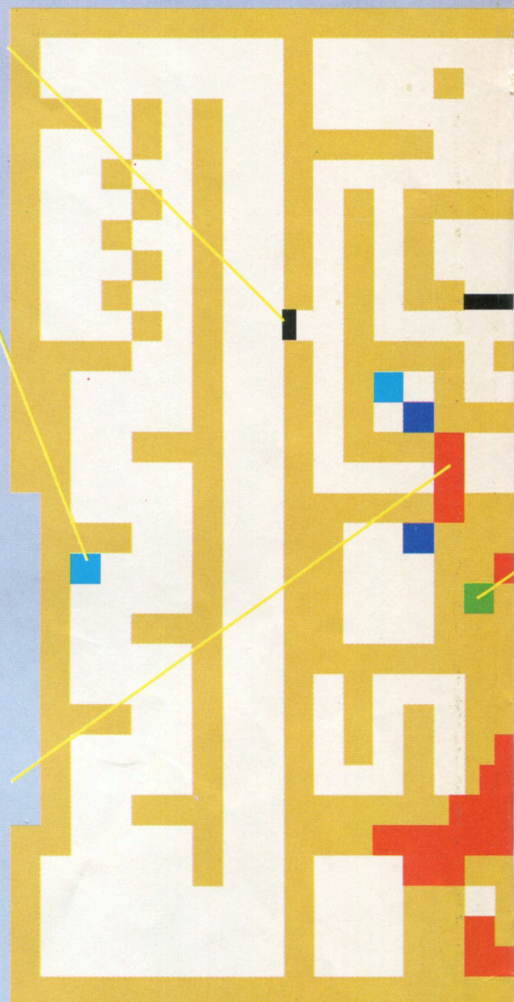
Ognuno di loro inoltre può contare su un certo livello di salute che diminuisce se vieni ferito o colpito a morte. Potrai però supplire a tali perdite con del cibo anche se non è consigliabile buttarsi in battaglia con tutte le tue forze per non esaurire la tua salute troppo rapidamente.

All'Interno I

In 'Gauntlet II' trover con una sorpresa anticipo....

1 Porte: per passare attraverso queste porte hai bisogno di chiavi, e a quanto pare non ce ne sono mai a sufficienza!

2 Trappole: Ci sono due tipi di trappole; quelle utili che ti aiuteranno a superare interi blocchi e quelle dannose che lasciano uscire orde di mostri urlanti. Il guaio è che a te sembrano tutte uguali! Eh! La vita è davvero piena di sorprese!

3 Blocchi Distruttibili: A differenza delle normali pareti dei labirinti questi blocchi possono essere abbattuti per aprire un passaggio.

Racco
Ogget

I nostri coraggiosi eroi potranno raccogliere una varietà di oggetti per aiutarsi lungo il cammino. Provane alcuni di quelli che seguono ma non essere troppo avido - permetti anche agli altri giocatori di raccogliere degli oggetti magici se tu ne hai già almeno uno.

CHIAVI: Aprono le porte

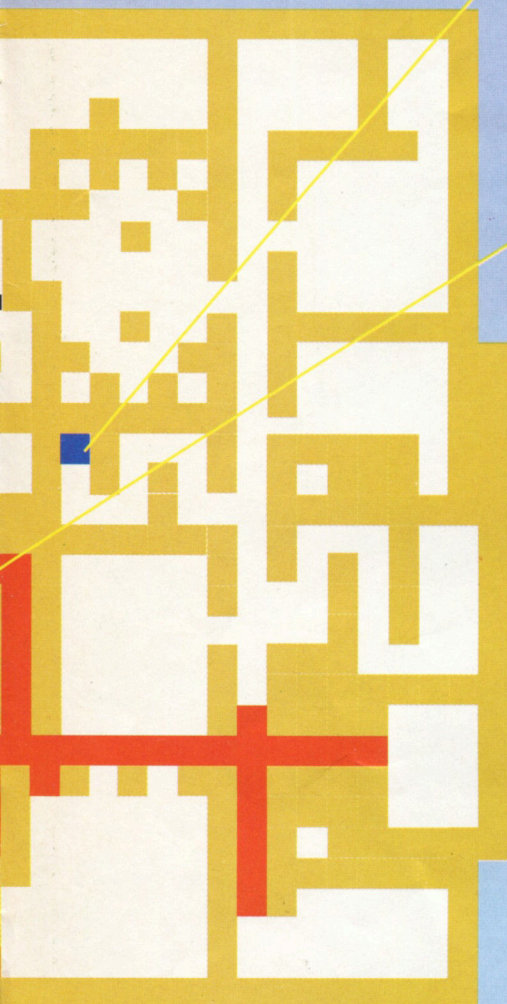
CIBO/CIDRO: Ristabilisce il livello di salute

CIDRO VELENOSO: Diminuisce il livello di salute quindi evitalo.

POZIONI: Usale per distruggere i mostri anche se il loro effetto dipende dai tuoi poteri magici.

TESORO: Ti fa guadagnare dei punti di bonus

Dei Labirinti

ai più di 100 labirinti, ognuno
dopo l'altra, eccoti un

4 Teletrasporti: con questi mezzi puoi spostarti sullo schermo da un teletrasporto all'altro - a volte però può essere meno vantaggioso di quanto sembri!

5 L'uscita: Porta al labirinto successivo, anche se non sempre perchè può condurti anche alla disperazione. Come farai in ogni caso a entrarci?

Ci sono poi altri trucchi e tranelli da cui dovrai guardarti per preservare la tua salute comprese uscite mobili, piastrelle che ti tramortiranno e persino delle uscite cieche.

olta Di
ti Vari

AMULETI

DELL'INVISIBILITA': Ti rende invisibilie

DELL'INVULNERABILITA': Non puoi venire colpito ma la tua salute diminuira in modo naturale

DELLA REPELELLENZA: Ti rende cosi orrible da far fuggire persino i mostri!

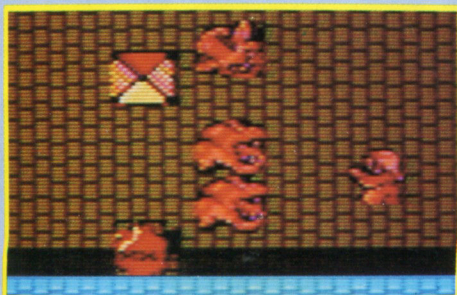
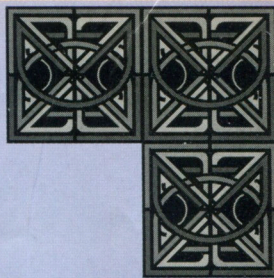
DELLA PENETRABILITA': Ti permette di passare attraverso le pareti e gli oggetti

SUPER COLPI: I tuoi passeranno tra un mostro e l'altro fino a colpire una parete.

COLPI RIFRANGENTI: I tuoi tiri rimbalzeranno dalle pareti fino a centrare un mostro o uno dei personaggi

Tocca A Te'!

Nel percorrere un labirinto apparirà a volte il segno It che, toccandoti, attrarrà su di te l'intera orda di mostri. L'unico modo per sbarazzarsene è di toccare un altro giocatore facendo cosi di lui un bersaglio!

Generatori di Mostri - devi distruggerli per porre fine alla fuga di questi "cattivi".

Colpi Inferti Ad Altri Giocatori

In circostanze normali i tuoi colpi non avrebbero alcun effetto sugli altri giocatori. Su alcuni livelli, tuttavia, potresti tramortire o addirittura ferire uno dei tuoi compagni. A meno che tu non abbia veramente intenzione di far loro del male, (e in questo caso vergognati!), è consigliabile che tu prenda bene la mira mentre ti trovi all'interno di questi labirinti.

Mostrivaganti

Nel cercare la porta di uscita dal labirinto dovrai affrontare diversi mostri ed a quel punto il lavoro di squadra sarà della massima importanza - questo non è certo un compito per smidollati!

Fantasmi ti colpiscono una volta per poi sparire, perciò dovrai colpirli a distanza.

Demon: questi "cosi" orribili sparano minuscole palle di fuoco che ti faranno urlare di dolore se ti colpiscono!

Tiratori (Lobbers): Non ci sono muri che possano fermare questi tipetti - i loro lanci sono davvero micidiali!

La Morte: Puoi distruggerla solo con una pozione magica - nemmeno Thor, campione del combattimento corpo a corpo, potrebbe uscire vincitore contro di Lei !

Raccolta Del Guanto

Con tutti quei labirinti da superare non vorrai certo perdere ancora del tempo prezioso. Accetta però un piccolo suggerimento - se dovessi ritrovarti senza più chiavi a disposizione e ti trovassi davanti ad una porta chiusa prova a star fermo per qualche secondo e ad aspettare........

Avventure Per Quattro Giocatori

Con il NES e una cassetta possono giocare uno o due giocatori ma ricorda che per giocare in tre o quattro ci vuole il NES Four Score (TM).

DR MARIO

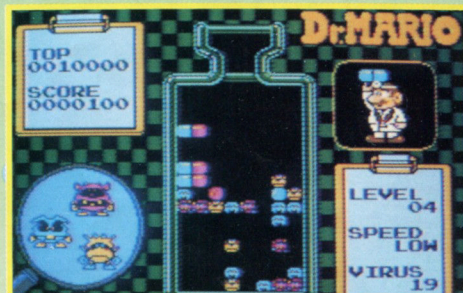
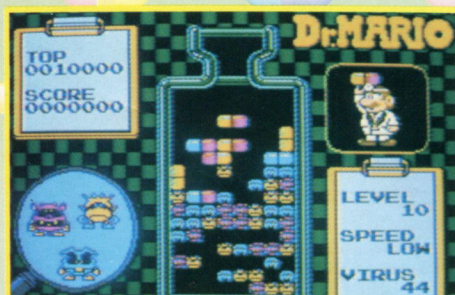
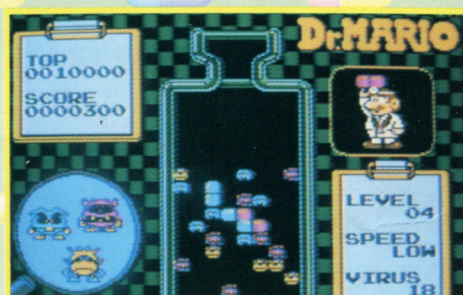
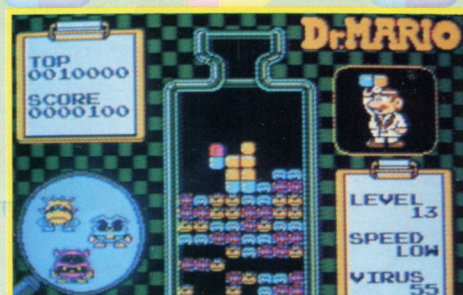
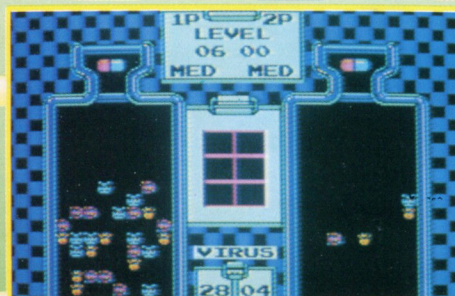
Ed Ecco che un Giorno . . .

Stavo analizzando dei microchips dall'aspetto curioso quando la Principessa entrò tutta affannata gridando qualcosa a proposito di germi che si stavano rapidamente moltiplicando nelle boccette di vitamine. Senza attendere oltre mi precipitai nella clinica appena in tempo per fermare alcuni dei microbi che si stavano rovesciando fuori dalla boccetta più vicina. Ma quello non era che l'inizio. C'erano germi dovunque. Bisognava agire! E subito!

Guerra a Oltranza Contro I Germi!

Mi resi conto a quel punto che l'unico modo per combattera i virus era di bombardarli con capsule di vitamine e per questo dovevo costruire una barriera di vitamine imprigionando con essa i germi. Allineando quattro capsule con un germe dello stesso colore potevo far sparire l'intero gruppo. Era un pò come giocare a "Tetris" solo che questo è più di un video gioco, è una battaglia delle vitamine contro i virus!

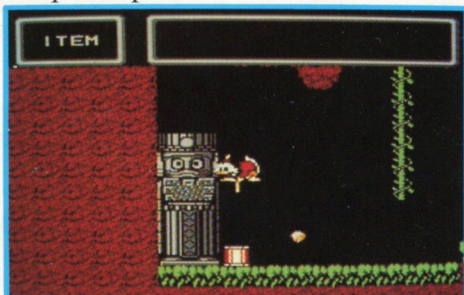
Come Controllare le Capsule Vitaminiche

Ehi! Ho bisogno di aiuto Devi aiutarmi ad allineare le capsule mentre io le inserisco nella boccetta. Ruotale verso destra o verso sinistra e poi lasciale cadere - fai di tutto per far sparire i germi. Ci sono anche delle strategie speciali di cui potrai fare uso durante il gioco. Provane alcune per realizzare alti punteggi e portarti in vantaggio.

▲ Posizionati in doppia fila . .

▲ . . . o tripla!

▲Se hai dita veloci potrai infilare le capsule nei punti più impensati.

▲ Puoi formare file orizzontali o verticali, come preferisci.

Dr. Mario per due Giocatori

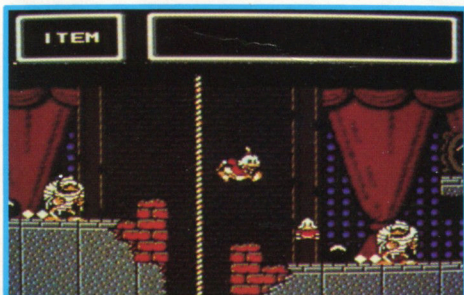
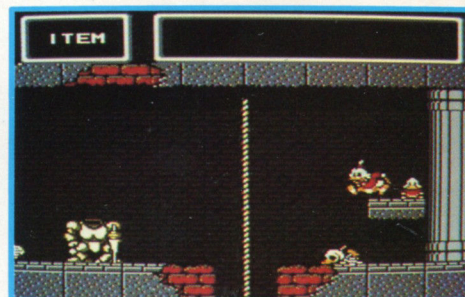
Nella versione NES di Dr. Mario si può giocare in due. Lo schermo si divide in due metà una per ogni giocatore. Il gioco si svolge normalmente solo che il vincitore sarà quello che riuscirà per primo a fare 30 righe o che riuscirà a resistere più a lungo. Per dare dei fastidi al tuo avversario costruisci di 1, 2 o 3 righe perchè così farai cadere delle capsule in più dalla sua parte.

In Amazzonia

Per trovare la stanza segreta scendi giù per il primo buco, abbatti il blocco rosso sulla parete sinistra, saltaci sopra con il pogo trampolo il più in alto possibile e spingi verso sinistra per arrivare sopra al tetto. Continua verso sinistra fino alla stanza segreta dove potrai raccogliere diversi oggetti preziosi. Dopo di che salta sul tetto e vai verso sinistra di nuovo - e a questo punto ti troverai in un'altra stanza!

The Amazon!

Dinamiche Strategie Disney

Zio Paperone sarà un papero dalla testa dura ma ha comunque bisogno di aiuto per superare gli ostacoli che incontra sul suo cammino.
Con questi suggerimenti potrai aiutarlo.

Perdindirindina! Una vita extra!

Per il mio trampolo! Un'altra vita extra!

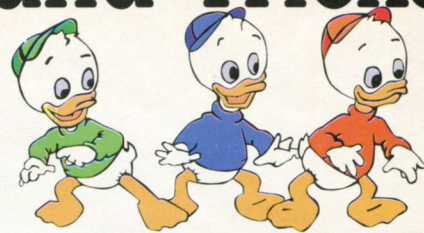
In Transilvania

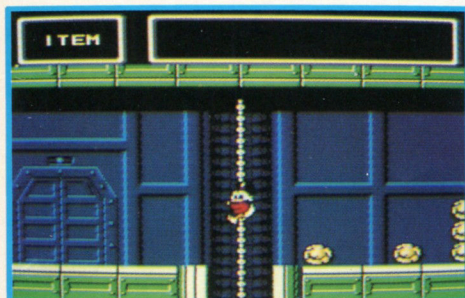
Puoi davvero rafforzare la tua riserva di vita con questo trucchetto molto utile! Recati dapprima nelle miniere africane da cui verrai rispedito in Transilvania. Trova le due vite extra per poi tornare a paperopoli passando attraverso lo specchio che si trova vicino all'inizio di questa fase. E. ora entra di nuovo in Transilvania, raccogli le vite extra che vi troverai e torna poi di nuovo a paperopoli. Ripeti questi passi fino a collezionare un numero di vite extra sufficiente a farti passare oltre!

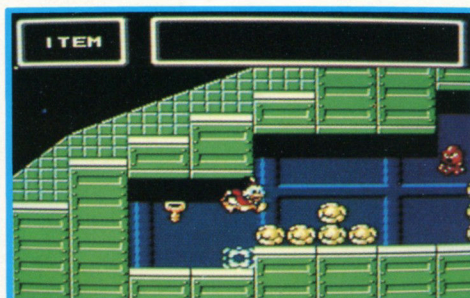
Nelle Miniere Africane

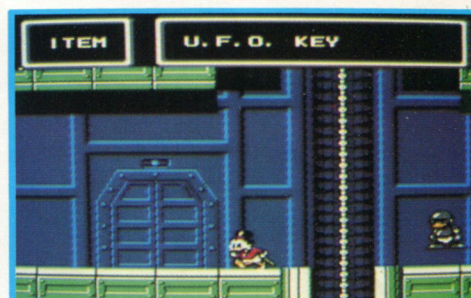
Potrai trovare una scorciatoia e un tesoro nascosto subito dopo il tuo barbecue. Salta fuori all'aperto con il tuo pogo trampolo saltando poi oltre la buca sopra agli omuncoli verdi che sbucano fuori qua e là. Continua verso destra per conquistare il tuc premio da 1 milione di dollari!
E a questo punto dirigiti verso il basso e poi a sinistra per raggiungere il Re della Miniera!

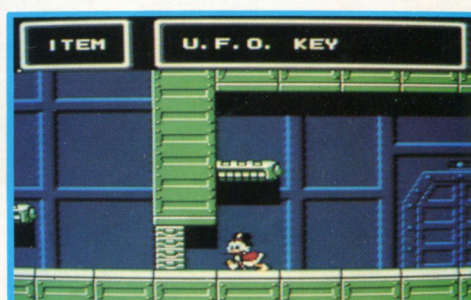
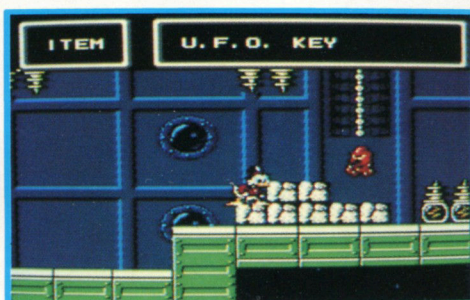
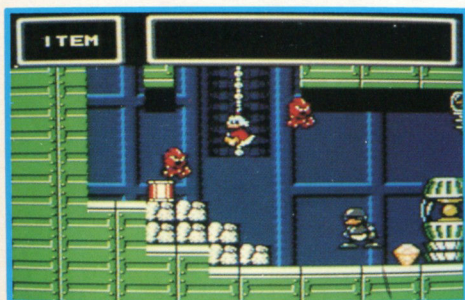
Che comodità

Puoi guadagnare un tesoro anche urtando dei carrelli di carbone!

Sulla Luna

Prima di arrivare al centro della luna dovrai recuperare il telecomando per guidare Gizmo Duck che si trova nascosto nell'UFO - segui le istruzioni per trovarlo . . .

Sali attraverso due schermi fino a qui

A sinistra fino alla corda

In alto e a sinistra per arrivare alla chiave

Torna sui tuoi passi fino a questo punto

Sali su due volte fino a qui

E ora attraverso la porta verso sinistra

E ora puoi andare verso la zona di destra della luna dove Gizmo Duck abbatterà con una carica esplosiva la parete che blocca il cammino.

Ed ecco il telecomando!

Sull'Himalaia

Anche se non puoi usare il tuo pogo trampolo per saltare sulla neve puoi sempre servirtene per saltare da una capra all'altra o da un coniglio ad un altro oppure sul ghiaccio. Se resti bloccato nella neve premi velocemente il pulsante A per uscirne.

Troverai una scorciatoia segreta spostandoti tutto a destra oltre la corda fino a raggiungere uno spazio profondo fra due cofani. Saltaci dentro per trovare dei tesori nascosti!

Himalayas

Per fortuna ho messo le mutande di lana nella valigia!

Per Sconfiggere I Guardiani alla fine del Percorso

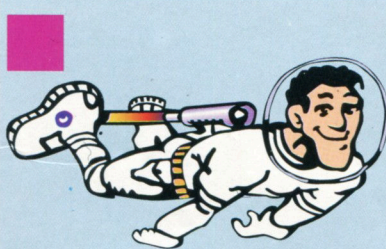
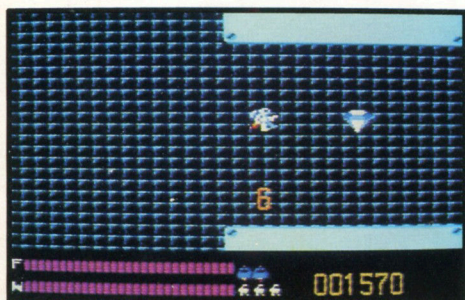
Tutti i guardiani, grandi, piccoli o brutti hanno un punto debole. A volte quando si fermano altre quando sono in volo o si stanno muovendo.Cerca un'apertura e poi salta con il tuo pogo trampolo sopra di loro. Ripeti questa mossa fino a sconfiggerli e avrai conquistato il Tesoro nascosto!

Come Usare Le Corde

Contrariamente a quanto pensavi non devi usare le corde nella fase 3 - devi solo collezionarle per poi usarle sul livello quattro in cima agli edifici. Le corde vengono usate automaticamente - basterà camminare fino all'orlo dell'edificio e il NES farà il resto.

Dov'e il Bastone Magico del Barone Jark?

Il Barone Jark potrà essere di grande aiuto a Firebrand se questi gli restituirà il suo bastone magico. Lo potrai trovare sul lato nord est dellor città (oltre il ponte) nel grande palazzo. Segui il sentiero andando a destra o a sinistra secondo la necessità fino a raggiungere Four Eyes (Quattr'occhi) che ha un occhio situato in ognuno dei quattro angoli della stanza. Cerca di spararglì puntando prima a quelli in alto e poi ai due occhi in basso ed a quel punto troverai il bastone!

E ora che l'hai trovato insieme alla bomba esplosiva magica dovrai tornare a far visita al Barone. Prima di tutto "parla" con lui e poi seleziona il comando "Use" per ottenere l'effetto desiderato.

Non riesco mai a raccogliere tutti i cristalli nella zona cibernetica

Anche se è possibile raccogliere tutti i cristalli nella Zona Cibernetica dentro al Jetpod (Jetguscio) è molto meglio raccoglierli con il modulo Jetman inserito. Questo significa che dovrai distruggere il tuo guscio dopo aver raccolto i componenti della Freccia D'Oro Spaziale ma non ti preoccupare lo ritroverai sul pianeta successivo! Entrando nella zona come Jetman possiederai un maggior controllo e sarai probabilmente in grado di raccogliere tutti i cristalli!

...se hai dei problemi nel superare i vari livellie hai bisogno di aiuto scrivi a:.

La posta dei lettori Club Nintendo Italia c/o CEMIT Casella Postale 1140-N 10100 TORINO

E se hai dei suggerimenti sui giochi Nintendo fanne partecipi anche gli altri lettori scrivendo allo stesso indirizzo sopra indicato.

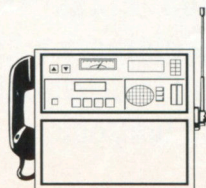
Robocop

Per sconfiggerio quando raggiungerai ED 209 sul quarto livello sparagli con l'Auto-g nel momento in cui il fucile lampeggia ed in questo modo ridurrai il suo livello di energia lentamente ma inesorabilmente.

Matthew Dunne (13)
UK

Metal Gear

Dopo essere stato catturato ed aver quindi riguadagnato il tuo equipaggiamento ti accorgerai che su di te è stata impiantata una trasmittente per permettere al nemico di seguire le tue tracce. Liberatene selezionandola e premendo il pulsante A.

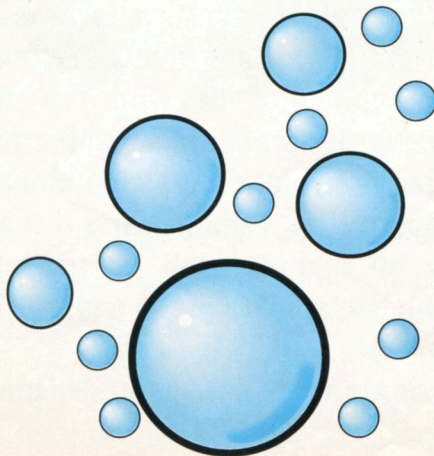
Richard Tibbitt
UK

Wizards and Warriors - Fortress of Fear (Game Boy)

All'inizio del gioco vai verso sinistra invece che a destra e guadagnerai una vita extra.

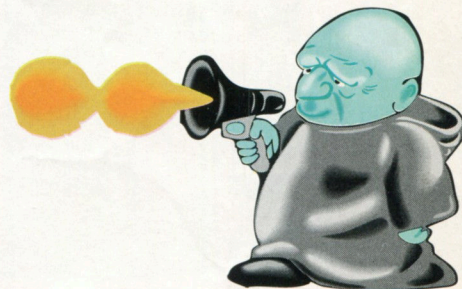
Patrick Becks
Olanda

Bubble Bobble

Dopo aver catturato tutti i nemici dentro alle bolle non distruggerli. Fai in modo invece da soffiare numerose bolle e poi distruggi i nemici. Con questo sistema ogni bolla si trasformerà in un bonus!

Tim Verhaegen
Belgio

Fester's Quest

Per distruggere la base UFO bevi dapprima una pozione invisibile e poi dai un colpo di frusta alla mitragliatrice situata nell'angolo inferiore sinistro. Dopo essertene liberato spostati tutto a destra e bombarda il lato superiore destro del computer e a quel punto avral completato il gioco!

Davide Aru
Italia

Double Dragon

Per dare una ginocchiata davvero efficace premi up-right (in alto e a destra) o up-left (in alto a sinistra) secondo la direzione del calcio e pol salta. Forse dovrai fare un pò di prove per diventare esperto in questa mossa ma potrai effettuaria in qualsiasi momento nel corso del gioco se ci riusciral.

Yves Vivieux
Francia

Punteggio Record

BATMAN

HERJO VAN EERTEN	641 200
JEAN-LOUIS FLOQUET	506 500
JAMIE LOVE	322 400
JULIO C. G. ANGULO	212 300

BUBBLE BOBBLE

ANDREA TREVISAN	1 762 490
CATALINA BLASCO	1 039 500

GOLF

FLAVIO BISSIG	-21
STEVE CHERING	-18

GRADIUS

ANJA DRIEBERGEN	7 432 800
MARC LYNCH	5 626 400
ANGELO CERATTI	3 954 175
PETER ROTH	2 654 100
STACY LYNCH	2 225 200

LIFE FORCE

HANS BRUIJNCKX	1 222 500

KUNG FU

STEFFEN V. D. BOSCH	2 110 070
JEREMY LAFFON	554 330
STEFAN GULTEKIN	506 670

MACH RIDER

KRIS VAN DEN BERGHE	999 990
CHRISTOPHE MORENO	886 650
BEREND SCHMID	499 860
FILIP BULTINCK	235 180

PINBALL

GIANCO SOOLARI	999 140

PINBOT

BEN BOUTER	16 416 330
RETO KUNZLER	12 739 650

RC PRO-AM

MATTHEW CRIBB	575 566
SALVATO SICHE	335 840
PHILIPPE DEHOUCK	335 385
PAUL LEYS	333 160
CHRISTIAN ROMAGNOLI	279 864
FRANCESCO SANSONE	262 923

RUSH N ATTACK

NIKIAS DE FEYTER	4 988 000
BARRY ALDRIDGE	1 273 900
ANTONELLO MARUOTTI	946 800

SNAKE RATTLE AND ROLL

KRIS WADE	532 300

TETRIS

ALEJANDRO G. RABADAN	310 411
JEROME JESSIN	219 572
MARK ROBERTS	196 703
TIM PEETERS	92 162

TMHT

ARIEN MOOR	7 778 700
L. V. GROOT-BATTAVE	1 501 300
GREGORY VERHULST	1 032 800

WIZARDS AND WARRIORS

MAXIMILIEN THIBAUT	999 999
NICOLE VAN HAAFTEN	803 590
FRANCESCO PELLEGRINO	593 105

Quali sono i 5 videogiochi piú richiesti tra i possessori del NES? Consulta la nostra Hit Parade. Lettori da ogni parte d'Europa ci hanno inviato i 10 titoli preferiti da cui abbiamo tratto la classifica.Fai anche tu la tua scelta scrivendo a: Club Nintendo Top 5 Games, Viale Baracca 20, 28041 ARONA (Novara)

Top Ten

1 SUPER MARIO BROS 2
2 TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
3 SUPER MARIO BROS
4 LINK
5 ZELDA
6 DOUBLE DRAGON II
7 BATMAN
8 MEGA MAN
9 CASTLEVANIA
10 SIMON'S QUEST

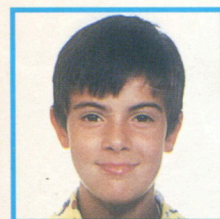
I quattro simpatici eroi del mondo delle tartarughe ce l'hanno messa davvero tutta per arrivare in cima alla classifica dei Top Ten di questo numero! Però Super Mario 2 regge sempre bene e continua imperterrito a dimostrarsi il n.1 fra gli innumerevoli lettori del Club Nintendo (a meno che Luigi non abbia truccato i voti!)
Anche Link, un altro degli eroi più amati, si difende molto bene contro le nuove le pur interessantissime cassette emergenti, dimostrando quindi la popolarità e longevità dei suoi due giochi!
Se vorrai esprimere il tuo voto per la classifica Top Ten invia la tua classifica in ordine di preferenza a "I Top Ten di Luigi" all'indirizzo del Club Nintendo per la tua zona.

Profilo Di Un Giocatore

Nome: Barry Cuthbertson
Età: 12
Paese: UK
Hobbies: Giocare con il NES, Leggere,
Ambizioni: Diventare un pilota, andare in barca vela, fare del paracadutismo o meglio ancora diventare un consulente di giochi!

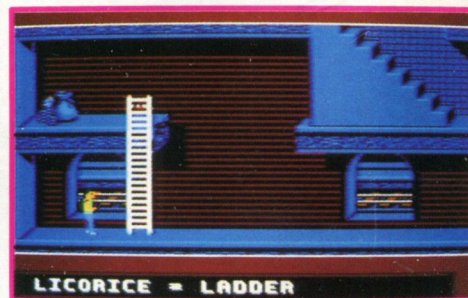
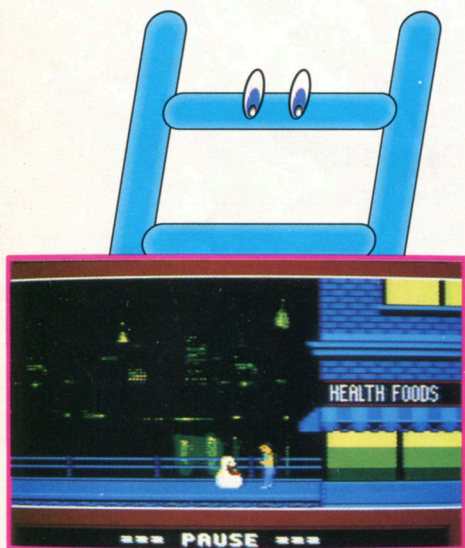
Nome: Susana Oalo.
Età: 11
Paese: Spagna.
Giochi preferiti: SMB, Tennis, Pinball.
Records raggiunti: Ho raggiunto il quarto stadio di Top Gun.
Hobbies: NES, Musica, Palla a volo e Basket.
Ambizioni: Disegnare giochi (quando sarò grande naturalmente!)

Nome: Marcus Pribyl
Età: 11
Paese: Austria
Giochi preferiti: Track and Field II, Kid Icarus, SM, TMHT.
Records raggiunti: Ho terminato Kid Icarus due volte.
Hobbies: Giocare con il NES
Ambizioni: Continuare a giocare con il NES.

Nome: Alban Lemonnier.
Età: 15.
Paese: Francia.
Giochi preferiti: SMB, Zelda e Double Dragon II.
Records raggiunti: Ho completato Legend of Zelda in 0 vite, e Double Dragon II in tre giorni.
Hobbies: Giocare con il NES.
Ambizioni: Battere mio padre a SMB.

Nome: Andrea Giampietro
Età: 11
Paese: Italia
Giochi preferiti: Soccer, TMHT, Double Dragon II.
Records raggiunti: Ho superato il livello 5 del Soccer 9-0.
Hobbies: Calcio, Pesca e Sci.
Ambizioni: Completare le cassette NES di Super Mario.

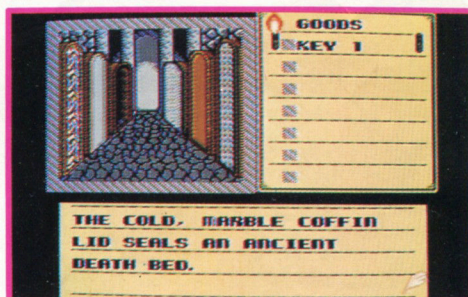
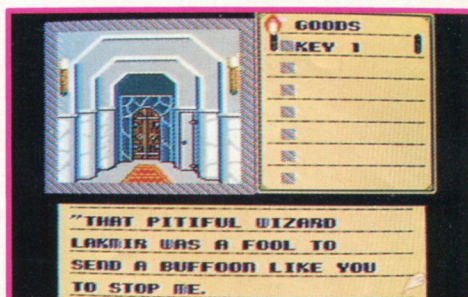
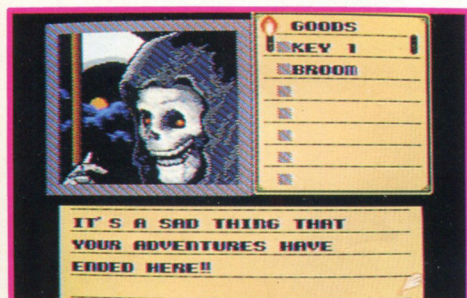
Nome: Mario Busso Lotto.
Età: 15.
Paese: Belgio.
Giochi preferiti: SMB I e II, Zelda I e II, e Batman.
Records raggiunti: Ho completato SMB in cinque giorni.
Ambizioni: Disegnare giochi per il NES.

Se cerchi divertimento e azione allora le cassette Nintendo sono senz'altro il tuo pane Prima "Rad Gravity" e ora "A Boy and His Blob", una fantastica avventura in cui la prontezza di riflessi si unisce all'azione incalzante dei giochi arcade.

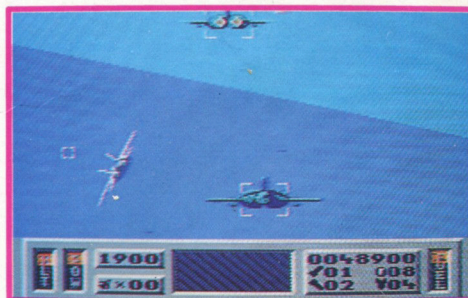
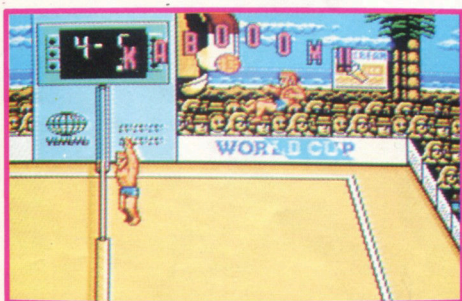
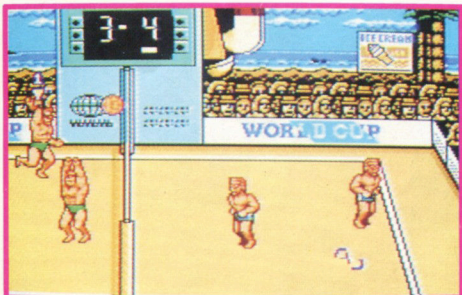
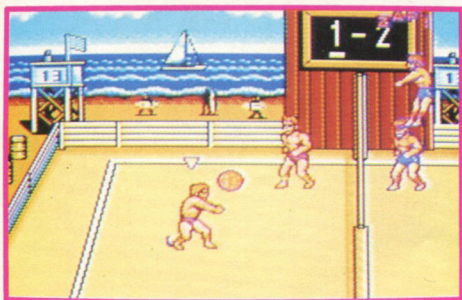
Il protagonista del gioco è Blob che è venuto sulla Terra in cerca di aiuto per salvare il suo pianeta di origine. Attraversando tutte le fogne di New York dovrai quindi aiutarlo a raggiungere il fantastico paese di Blobolonia e poichè il viaggio non è certo dei più facili troverai lungo la strada una riserva inesauribile di caramelle gommose. Ogni volta che Blob succhierà una di queste caramelle si trasformerà in un oggetto utile quale ad esempio un ponte, un foro di passaggio, o persino una Nave Spaziale!

"A Boy and His Blob" un altro gioco appassionante che ti terrà incollato al tuo televisore per ore e ore. E non dimenticare che in una prossima edizione potrai arrivare fino in fondo a Blobolonia - perciò non rimanere al palo!

Esplora con noi l'avvincente mondo di "Shadowgate" una nuova cassetta gioco che trasforma le idee base dei video giochi in avvincenti avventure per il NES!

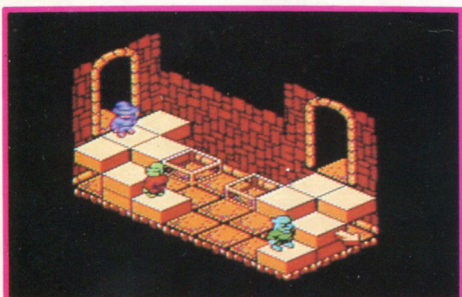
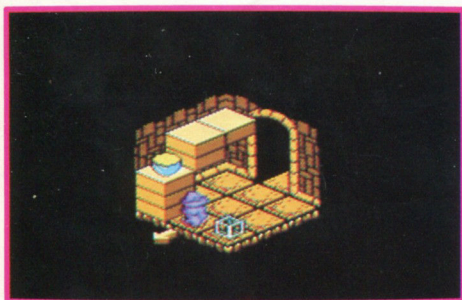
Sarai tu a guidare il tuo personaggio attraverso il castello di "Shadowgate" servendoti dei comandi che appaiono sullo schermo di volta in volta. Tutta l'azione del gioco si svolge nella tua mente ma con una grafica magnificamente dettagliata che guiderà ogni tua mossa. Ad ogni piè sospinto troverai indovinelli e misteri e ti ci vorrà un pò di tempo prima che tu arrivi al confronto finale con il Warlocklord. Anche solo entrare nel suo castello costituisce un'impresa incredible!

"Shadowgate" è senza dubbio un gioco speciale che si annovera fra i più divertenti ed appassionanti. In uno dei prossimi numeri troverai una dettagliata recensione.

Vola sempre più in alto nel ruolo di un eroe del futuro, Captain Skyhawk, e penetra nelle basi nemiche che ad altri hanno ispirato il terrore! Questa cassetta gioco ti offre non solo un'azione stimolante ma anche una grafica di eccezionale chiarezza e precisione.

Nel tuo ruolo di Captain Skyhawk dovrai cimentarti in missioni terribilmente ardue, nelle quali tu solo potresti avere successo. Per questo intrepido eroe, infatti, abbattere aerei nemici, lanciare provviste alla Resistenza Partigiana o far saltare in aria basi nemiche è lavoro di routine! E a missione compiuta dovrai pilotare il tuo aereo verso una stazione spaziale dove potrai acquistare nuove armi e ricevere gli ordini per una ennesima missione!

"Captain Skyhawk" offre temerarie missioni e azione dal ritmo incalzante oltre ad una grafica di alta qualità, che fanno di questo gioco qualcosa di veramente speciale, un'avventura stimolante e frustrante al tempo stesso, un gioco che non può che arricchire validamente qualsiasi collezione!

I patiti del nuovò sport, il Sandspiking, potranno veramente divertirsi a sazietà! Superspike Volleyball sarà in effetti la nuova stravaganza sportiva della stagione. E via con servizi, bloccaggi, rimpalli e chi più ne ha.....!

Potrai scegliere tra quattro squadre di campioni di volleyball ognuna con uno stile di gioco particolare dopo di che potrai ambire a misurarti nel Campionato USA o quello mondiale. Con "Superspike V'Ball" il gioco ti sembrerà vero con qualche piccola eccezione e ti divertirai senza dubbio un mondo anche giocando da solo. Con Superspike imparerai ad abbattere le difese avversarie ma ti converrà apprendere anche delle mosse di contrattacco nell'eventualità che l'altra squadra tenti le stesse mosse.

Naturalmente "Superspike V''Ball" diventa davvero super per due o più giocatori (Ricorda che per giocare in tre o quattro ci vuole il NES Four Score (TM). E l'entusiasmo sale alle stelle mentre tenti di fare un colpo da maestro tuffandoti sulla sabbia!

Penetra nel misterioso e cupo Castello di Kastlerock nel ruolo di Shadax che ha giurato di salvare la dolce Principessa Eleanor. Senza il tuo aiuto il suo coraggio lo porterà, però, solo verso la morte certa...

"Solstice" è una nuova entusiasmante cassetta gioco creata per il tuo NES e dotata di una grafica tridimensionale fra le più sofisticate che permette una prospettiva chiara e precisa.

Ma non è tutto! Ben 250 sono le stanze che dovrai affrontare zeppe di mostri magici e di innumerevoli indovinelli da risolvere e di oggetti da collezionare.

"Solstice" è al tempo stesso divertimento e sfida - ti prende continuamente in contropiede spingendoti a tentare sempre di più nella ricerca dello Scettro di Demons! Credici pure sulla parola perchè qui al Club Nintendo ci abbiamo provato in molti!

Track & Field II

Tempo fa avevamo pubblicato sul Club Classic Magazine una lista di codici per la cartuccia di atletica Track and Field II. Disgraziatamente ci eravamo imbattuti in una macchina che quel giorno era di umor nero e cosi invece de darvi una lista di codici utili finimmo per stampare un sacco di sciocchezze.

Però non ci siamo dati per vinti e dopo aver ripreso il controllo siamo ora in grado di fornire una lista di codici corretta, con cui potrete sostituire i codici precedentemente pubblicati, che, se usati, non farebbero altro che farvi perdere la pazienza!

U.S.A.

2ndo giorno	◀LL+☆4Z□❤
3zo giorno	MLL+Q3ZV▶
4to giorno	◀LL+☆3ZV❤
Finale	PRL+Q4P□❤

CHINA

2ndo giorno	GR1+☆4ZLG
3zo giorno	DH1+Q3ZLG
4to giorno	DH1+☆3Z1G
Finale	GHLKQ4P1❤

W. GERMANY

2ndo giorno	VH1+☆4Z▶❤
3zo giorno	□HL+Q3Z▶▶
4to giorno	VRL+☆3Z2G
Finale	VHL+Q4P2❤

U.K.

2ndo giorno	▼▲LK☆4ZT❤
3zo giorno	B▲L+Q3ZT❤
4to giorno	B▲1+☆3ZTQ
Finale	□LLKQ4PT❤

FRANCE

2ndo giorno	2R1+☆4ZGG
3zo giorno	▶RLKQ3ZDG
4to giorno	2H1+☆3ZGG
Finale	▶R1KQ4PGG

U.S.S.R

2ndo giorno	Z11+☆4Z5G
3zo giorno	ZL1+Q3ZW❤
4to giorno	P11K☆3ZWG
Finale	P11KQ4P5G

KOREA

2ndo giorno	TRLK☆4ZNG
3zo giorno	TH1+Q3Z▲G
4to giorno	TH1+☆3ZNG
Finale	❤HL+Q4P▲❤

CANADA

2ndo giorno	GLLK☆4ZR❤
3zo giorno	▲RL+Q3ZHG
4to giorno	NHLK☆3ZHG
Finale	NR1+Q4PHG

KENYA

2ndo giorno	N11K☆4ZKG
3zo giorno	▲LLKQ3Z+G
4to giorno	▲L1+☆3ZKG
Finale	▲1LKQ4PKG

JAPAN

2ndo giorno	111+☆4ZXG
3zo giorno	111+Q3ZXG
4to giorno	1LL+☆3Z6❤
Finale	11LKQ4PXG

2H1KQ 3ZGG (9)

La Posta dei lettori

Segreteria Club Nintendo
Viale Baracca 20
28041 Arona
(Novara)

Gentilissimi amici della Nintendo

vorrei innanzitutto ringraziarvi per avermi inviato il numero speciale del giornalino del Club, al quale ho provveduto immediatamente ad iscrivermi. Grazie a questo sono cosi riuscito a trovare e sconfiggere Ganon utilizzando la piantina del livello nove della LEGGENDA DI ZELDA da voi pubblicata sul medesimo. Con mia viva sorpresa, però, ripartendo per una nuova avventura con Link, ho trovato sia il mondo di superficie, sia i labirinti sotterranei, completamente modificati. Vuol dire che il gioco continua? E' aumentato il livello di difficoltà? E quando finisce? Certi che vorrete aiutarmi con una seppur breve risposta, vi saluto cordialmente.
Un nuovo Nintendomaniaco Simone Ferraris (e papà) - Vercelli

Caro Simone (e papà)
siamo veramente contenti che la mappa di Zelda pubblicata sul numero speciale ti sia servita, infatti tu hai terminato la prima avventura di Link e ora ti accingi a ripartire per un'altra meravigliosa avventura, La Leggenda di Zelda prevede due avventure una diversa dall'altra,questa seconda avventura non è più difficile e semplicemente diversa e terminerà come la prima avventura al nono livello. Allora Simone (e papà) forza e coraggio, Link ti aspetta!!!

Cari amici della Nintendo

sono un ragazzo appassionato di videogames, ma in particolare di quello del Calcio. Purtroppo voi della Nintendo ne avete fatti pochi, come mai? Io desidererei un calcio molto più completo e difficile (rigori, punizioni con barriera, fuori gioco, ecc.) Spero che possiate soddisfare il mio desiderio al più presto. Ho quasi tutti i videogiochi e sono rimasto davvero entusiasta anche se non li ho finiti tutti (Turtles, Simon Quest, Goonies II ed altri), come mai? Giovanni Arcella - Cava dei Tirreni.

Caro Giovanni
come mai non hai ancora finito tutti i giochi? Io credo proprio che ormai tu li abbia terminati tutti ma sei molto modesto !!! Se sei un appassionato di calcio sicuramente saprai che è disponibile per Nintendo oltre al tradizionale Soccer anche Goali che è una versione molto più sofisticata ed interessante dal punto di vista della giocabilità. E se non lo dici a nessuno ti faccio una confidenza, molto presto, non ti so ancora dire quanto sarà disponibile Nintendo World Cup che è il massimo del gioco del calcio, quindi attendi fiducioso e ne vedrai delle belle.

Caro Super Mario,

mi chiamo Leonardo e ho 13 anni, ti scrivo perchè ho ricevuto in regalo il Nintendo e mi è bastato un videogioco per diventare un Nintendomaniaco. Sono rlmasto strabiliato dalla grafica dei videogames. Il mio primo gioco e stato Batman (ed è per ora l'unico). Questo mi appassiona moltissimo e non smetterei mai di giocarvi. Vorrei che voi rispondeste alle mie domande : qual'è il nome preciso rivista che ci mette a conoscenza della ultime novità Nintendo?
Ogni quanto esce?
Sarei indeciso sulla scelta del prossimo da acauistare : Faxanadu, Wrath of the Black Manta, Double Dragon II, Mega Man II, Duck Tales. Aspetto la tua risposta. Leonardo Possini - Follonica

Caro Leonardo
se con un solo gioco sei diventato Nintendomaniaco, non voglio immaginare cosa ti accadrà quando avrai una giocoteca ben fornita, una raccomandazione mandaci tutti i tuoi records perchè mi sa tanto che sei uno che promette bene. Per quel che riguarda la rivista beh ... si chiama Club Nintendo ed esce un numero ogni due mesi, ma sta ben attento solo i Soci del Club possono ricerverla! Invece circa i consigli che mi chiedi, mi metti veramente in difficoltà, hai citato dei titoli talmente belli e talmente diversi tra loro che non posso proprio pronunciami, fai una cosa, gioca a testa o croce !!!!

Gentilissima Nintendo,

sono un fan dei vostri Videogiochi possiedo un NES e un Gameboy e ho attaccato la Nintendomania a molti amici. Ma ora vorrei sapere quando la Mattel porterà in Italia il Nintendo Superfamicom, la console a 16 bit che è a dir poco favolosa con dei giochi incredibili. Io spero proprio molto presto.
Attendo informazioni al riguardo.
Lorenzo Stralenchi - Firenze

Caro Lorenzo,
continua a contagiare i tuoi amici con la Nintendomania, è un epidemia che non accenna a diminuire, a giudicare dal numero di lettere che riceviamo!! Le informazioni che ci chiedi sono Top Secret, il Superfamicom arriverà ma non possiamo dirti quando per ora. Ciao!!!

IN ARRIVO LO ZAINO METROPOLITANO!

I TEENS AMERICANI USANO I MURI E LA METROPOLITANA DI NEW YORK E DELLE ALTRE GRANDI CITTA' U.S.A. COME LUNGHISSIME PAGINE DA RIVESTIRE DI GRAFFITI. QUESTO MODO DI ESPRIMERSI SCENDE ORA PER LE STRADE E DIVENTA GRAFF-LINE, LO ZAINO METROPOLITANO. PENSATO PER GENTE CHE FA SENTIRE LA SUA PRESENZA NELLA CITTA', AFFRONTANDO LA REALTA' OGNI GIORNO. UNO ZAINO PER LO SPORT, PER LA SCUOLA, PER IL TEMPO LIBERO, PER PORTARSI DIETRO CASSETTE E VIDEOGAMES IN TASCHE APPOSITAMENTE STUDIATE, PROPRIO PERCHE' QUESTO ZAINO E' STATO REALIZZATO IN COLLABORAZIONE CON NINTENDO, LA TUA MARCA DI VIDEOGAMES. COMODO, RESISTENTE, CAPACE, GRAFF-LINE E' UN DURO PIENO DI GRINTA... PIU' CHE UNO ZAINO, UNA GRANDE IDEA NINTENDO.

Graff - Line